



Alevines, Benjamines, Prebenjamines y Debutantes

2016



Reglamento

1. Reglamento del Torneo

El Torneo de Fútbol Base TCS Cup se regirá según las normas de la FIFA, de la Real Federación española de Fútbol (RFEF) y de la Federación Canaria de Fútbol (FCF). Dicho reglamento hace referencia a las competiciones de fútbol 7 y fútbol 8.

2. Sistema de Competición

Los equipos se dividirán en grupos de 4 ó 5 que se enfrentarán en ligas a una sola vuelta. Estos partidos se pueden disputar en tres o cuatro días. El 1º y 2º de cada grupo se clasificará para la Fase A mientras que el 3º y 4º de cada grupo lo harán en la Fase B.

Puntuación de los partidos

- Partido ganado: 3 puntos.
- Partido empatado: 1 punto.
- Partido perdido: 0 puntos.

3. División de las Categorías

- Alevín (AL): **Los nacidos entre el 1/01/2004 y el 31/12/2005**
- Benjamín (B): **Los nacidos entre el 1/01/2006 y el 31/12/2007**
- Pre-benjamín (PB): **Los nacidos entre el 1/01/2008 y el 31/12/2009**
- Debutante (DB): **Los nacidos entre el 1/01/2010 y el 31/12/2012**

Duración de los partidos

2 x 20 min.

Duración de los descansos

3 min. Todos los descansos se realizarán sobre el terreno de juego.



5. Criterios de clasificación

1ª Fase (Liga)

En caso de empate a puntos en la clasificación final entre dos o más equipos, los criterios de clasificación que se seguirán para resolver el empate serán los siguientes:

- 1º- Diferencia de goles a favor y en contra, teniendo en cuenta todos los partidos de liga (golaverage general).
- 2º- Mayor número de goles marcados teniendo en cuenta todos los partidos de liga.
- 3º- Resultado de los encuentros jugados entre los equipos empatados (gol- average particular).
- 4º- Fair play. Menor puntuación en las sanciones disciplinarias. (Punto 11).
- 5º- Sorteo informático.

2ª Fase (Eliminatorias)

Los partidos de la Fase Final que finalicen con empate se decidirán directamente por el lanzamiento de penaltis, sin realizar prórroga, según las normas de la FIFA. Los 3 lanzadores de penaltis deberán ser escogidos entre los 7/8 jugadores que hayan acabado el partido. Durante el lanzamiento de los penaltis, los 7/8 jugadores de cada equipo ocuparán el círculo central, quedando el cuadro técnico y los suplentes en el banquillo y fuera del terreno de juego.

6. Número de Jugadores y Suplentes

Fútbol '7/8

Un equipo podrá inscribir en el acta del partido hasta un máximo de 14 jugadores y un máximo de 3 miembros del cuerpo técnico. Los cambios serán libres durante todo el partido. Todas las sustituciones se deben realizar desde el centro del campo, pidiendo autorización al árbitro y cuando el juego esté detenido.

7. Actas

Todas las actas del torneo se harán por ordenador y bajo el sistema y programa del torneo (on-line). Para ellos los delegados de los equipos deberán facilitar a las personas de la organización la RELACIÓN DE JUGADORES OFICIAL TCS CUP con los dorsales correspondientes, media hora antes del inicio del partido. será de obligado cumplimiento saber antes del inicio del partido la participación de jugadores y técnicos que estarán inscritos en acta y así poder sentarse en el banquillo. Igualmente será obligatorio comprobar en el acta el resultado y las tarjetas con el árbitro y la organización al final del mismo.

8. Equipaciones

Todas las camisetas estarán provistas de números y estos deberán coincidir con el acta del partido. Los números deberán colocarse en la espalda. En caso de coincidir los uniformes, el equipo visitante (2º en el enunciado del partido), deberá cambiar de camiseta. Se podrá consultar en la web el color de las equipaciones de los equipos.



9. Terrenos de juego

Todos los campos son de hierba artificial, en los cuales está prohibido jugar con tacos de aluminio y las botas han de ser de taco de goma.

10. Puntualidad

Los horarios se llevarán con estricta rigurosidad. Los equipos deben estar preparados 15 minutos antes del comienzo del partido. Si no fuera así y la organización entendiera que no hay una causa que justificara dicha incomparecencia, el partido se le dará por perdido al equipo infractor por un resultado de 3-0. Los descansos de los partidos tendrán una duración de 3 minutos. Todos los descansos deberán realizarse en los terrenos de juego. 5 minutos antes del comienzo de cada partido, los dos equipos estarán preparados en el túnel de acceso al campo para salir desfilando junto al árbitro del partido. A la señal del árbitro saldrán en dos filas detrás de éste y antes de realizar el sorteo de campo se harán dos filas mirando a la grada y se hará un saludo deportivo.

11. Sanciones-régimen disciplinario

El jugador que fuera expulsado del terreno de juego por tarjeta roja directa será suspendido con uno o varios partidos o expulsión del torneo (según causa de expulsión). El jugador que a lo largo del Campeonato acumule tres tarjetas amarillas será suspendido para el próximo encuentro. Estas tarjetas son acumulables durante todo el torneo y no se quitarán las tarjetas en las fases siguientes. Únicamente llegando a la final de la liga de Campeones o Play Off B se cancelara la acumulación de tarjetas. La tarjeta roja directa será castigada siempre, incluso en cualquiera de las finales de ambas fases mencionadas.

El jugador que tenga una sanción de uno o varios partidos no podrá jugar ningún partido en ninguna categoría hasta cumplir la sanción en la categoría en la que esté inscrito. En caso de estar inscrito en varias categorías se le aplicará la sanción en la categoría donde le corresponda por edad.

Fútbol 7/8:

Si un equipo se quedara con 5 jugadores durante el partido, el mismo será suspendido y se le dará por perdido por el resultado existente hasta el momento de la suspensión y por 1-0 en caso de ir ganando el partido.

En caso de empate y como cuarto criterio clasificatorio, la acumulación de tarjetas tendrá un valor negativo a la hora de clasificarse (Fair Play), teniendo un valor de 1 punto a cada tarjeta amarilla, 2 puntos a una doble tarjeta amarilla y 3 puntos por cada tarjeta roja directa. La suma de estos puntos sólo y exclusivamente se hará mediante los informes de sanciones de la organización. Si un equipo demostrara actitud violenta durante la competición (protestas incorrectas a las decisiones arbitrales, enfrentamiento con los responsables de los equipos y especialmente con los miembros de la organización, etc.) podrá ser automáticamente expulsado de la misma. Todos los casos de expulsión grave serán reportados a las Federaciones Territoriales que correspondan.

En el caso de una actitud violenta por parte de jugadores adscritos a la Federación Tinerfeña de Fútbol o en su caso a la Federación Canaria de Fútbol estos casos serán informados a ésta/s facilitando nombres y



apellidos de los implicados, siendo esta federación y su órgano sancionador la que podría imponer sanciones disciplinarias.

Los delegados de los equipos serán responsables de la actitud y comportamiento de sus jugadores hacia los árbitros, compañeros, adversarios, público, organización y materiales de las instalaciones deportivas (vestuarios, banquillos, terrenos de juego...).

La organización inspeccionará los vestuarios antes y después de cada partido con cada delegado de equipo para certificar que dichos vestuarios se utilizan de una manera correcta. A su vez éste, firmará que en caso de producirse cualquier deterioro bien sea en banquillos, vestuarios o terreno de juego, el delegado, el equipo y la persona que produzca dichos deterioros o destrozos se hará responsable de ellos.

12. Inscripción de jugadores

JUGADORES DE UN MISMO CLUB QUE JUEGUEN EN DIFERENTES CATEGORÍAS:

Cada jugador, independientemente de que juegue en una o más categorías, sólo podrá estar inscrito en una de ellas, concretamente en la que corresponda a su edad.

Para poder jugar en un segundo equipo (siempre de su mismo club), el entrenador deberá presentar antes del comienzo del partido -y siguiendo las indicaciones del artículo 7 del reglamento-, la “Relación de jugadores” donde esté inscrito dicho jugador e inscribir al jugador en el acta del partido.

13. Árbitros

Todos los partidos del Torneo serán dirigidos por los árbitros pertenecientes al Comité Tinerfeño de Árbitros. El árbitro y la organización serán la máxima autoridad en el terreno de juego, tendrá el poder de suspender el partido en caso de ver alguna actitud negativa en el comportamiento de un equipo.

14. Reclamaciones

Las protestas o reclamaciones deberán entregarse por escrito al responsable de campo, antes de transcurridos 60 minutos desde la finalización del partido en cuestión. No se recogerá ninguna protesta pasada este tiempo.

La Organización no aceptará protestas derivadas de la actuación arbitral.

15. Comité de Competición

El Comité se reunirá todos los días después de los partidos con los responsables de campos y analizarán todos los incidentes habidos durante la jornada. Todas las decisiones del Comité de Competición son inapelables y todos los participantes deberán respetar estas decisiones sin excepción. Verificará las pulseras acreditativas de la edad antes del comienzo de los partidos.



16. Programa de juego

El Comité Organizador se reserva el derecho de hacer cambios en el programa de partidos, tanto en lo que se refiere a la división de grupos, como horarios y campos de juego. La información de los cambios se notificará al responsable del equipo. Todas las modificaciones serán colgadas en Internet y esta será la forma oficial en las que realice la organización dichas modificaciones.

17. Balones

Todos los partidos se jugarán con balones **NIKE**, TAMAÑO 4.

La organización no dejará balones para los calentamientos previos al partido, por lo tanto cada equipo deberá traer balones para la realización de los ejercicios de calentamiento.

18. Seguros

La organización dispone de un seguro privado, este seguro cubre las lesiones producidas en los campos de fútbol y su asistencia sanitaria será en los Centros **Hospiten y Quiron**.